



### Quatre lauréats du ToyAward sous les projecteurs du Spielwarenmesse

- Remise des prix solennelle lors de l'inauguration du salon
- Une trottinette qui évolue avec l'enfant, le modélisme avec du plaisir longue durée, des jeux d'eau en un tour de main et des « expériences programmables ».

Le point fort de l'inauguration solennelle du salon la veille du Spielwarenmesse qui ouvre ses portes du 27 janvier au 1<sup>er</sup> février à Nuremberg, c'est la remise du ToyAward. Objet de toutes les convoitises, partout dans le monde des jouets, ce prix a été décerné dans quatre catégories d'âge. Dans le domaine Baby&Infant, c'est le « Globber 5 en 1 » de GLOBBER TEMPLAR qui a remporté la partie, tandis que le « Junior Kit » de la maison Revell est monté sur le podium dans la catégorie PreSchool. Le produit Bunch O Balloons de la société ZURU est gagnant dans le segment SchoolKids et l'éditeur KOSMOS Verlag a remporté la course avec les KosmoBits dans la catégorie Teenager&Family.

Les gagnants ont su s'imposer dans le cadre d'une nouvelle participation record de 616 jeux et jouets (2015: 601) et convaincre les dix spécialistes du jury ; celui-ci était constitué de pédagogues, d'experts en études de marché, de représentants commerciaux de différents pays et d'un spécialiste en sécurité des jouets. Les lauréats avaient dû répondre aux critères de plaisir ludique, d'originalité, de sécurité, de finition et de qualité, d'intelligibilité du concept de produit et aussi en fonction de leur potentiel de succès dans le commerce :

#### Catégorie Baby&Infant (0 à 2 ans) :

##### « Globber 5 en 1 », GLOBBER TEMPLAR

Le « Globber 5 en 1 » aide les plus petits lorsqu'ils apprennent à marcher et se transforme plus tard en un tour de main en une trottinette à part entière. Il suffit d'une simple modification pour l'adapter à l'âge et aux aptitudes de l'enfant, encouragent ce dernier à développer sa motricité. Le produit a séduit le jury non seulement par le design, mais aussi par la facilité de transformation en fonction des facultés de l'enfant, ainsi que par l'excellente qualité de la



finition et le bon rapport qualité-prix. Il estime que le « Globber 5 en 1 » peut accompagner les filles et garçons durant toute la petite enfance et même au-delà.

### **Catégorie PreSchool (3 à 5 ans) :**

#### **Junior Kit, Revell**

Le kit Revell Junior est l'équipement idéal pour les novices du modélisme. Les jeunes constructeurs peuvent choisir parmi 5 modules de construction, dont une voiture de police, une jeep et un camion de pompiers. Grâce au mécanisme de vissage breveté, il suffit d'un tournevis pour assembler les véhicules sans le moindre effort. Et le meilleur, c'est que les modèles sont tellement robustes qu'ils survivent même aux courses de poursuites les plus effrénées dans la chambre d'enfant. Le jury a particulièrement apprécié « la robustesse de la finition et la plus-value » de ce produit.

### **Catégorie SchoolKids (6 à 10 ans) :**

#### **Bunch O Balloons, ZURU**

Si les Bunch O Balloons sont à proximité, il faut bien vite se mettre à l'abri si l'on ne veut pas être mouillé ! Car en moins de 60 secondes, 100 bombes à eau sont remplies et fermées d'un trait, prêtes à être lancées. La procédure est des plus simples : il suffit de raccorder le produit à un robinet ou tuyau d'arrosage du jardin, de le remplir d'eau, de secouer brièvement pour fermer toutes les bombes à eau d'un seul coup – et la bataille peut commencer. Ce produit, une réussite pour s'amuser en plein air, a su convaincre le jury qui résume : « C'est un excellent produit à bon prix » et qui ne manquera pas de faire tabac.

### **Catégorie Teenager&Family (à partir de 11 ans) :**

#### **KosmoBits, KOSMOS Verlag**

Les KosmoBits aident les ados à apprendre à programmer de façon ludique. Avec un tableau de contrôle et quatre éléments capteurs, ils passent d'un niveau à l'autre de l'application en s'amusant et en résolvant des exercices de programmation. Tout ceci, avec l'objectif d'apprendre en peu de temps à



écrire, pour les quatre éléments-capteurs, les premiers programmes propres qui pourront être utilisés même en dehors de ce jeu. D'innombrables projets passionnants, de l'installation d'alarme pour tiroir, sensible à la lumière jusqu'à l'éclairage disco par LED, qui réagit aux mouvements. « Un coffret d'expériences du plus haut niveau ! », tel le jugement du jury.

Les lauréats du ToyAwards incorporent des composants novateurs dans des jouets traditionnels soulignant ainsi les progrès techniques que connaît ce secteur. Exposés au milieu de la TrendGallery dans le hall 3A, ils représentent de façon exemplaire une offre hautement diversifiée que l'on trouve dans tous les groupes de produits du Spielwarenmesse.

26.1.2016 – sw

#### **Spielwarenmesse®**

La Spielwarenmesse eG, prestataire de services en marketing et organisation de salons, est l'organisateur du Spielwarenmesse®, le salon leader mondial des jeux et jouets, et des articles de loisirs. Ce salon exclusivement dédié aux professionnels du jouet constitue une véritable plateforme de communication et de commande pour 2 800 fabricants allemands et internationaux. La présentation des nouveautés et le vaste aperçu du secteur proposent aux 70 000 acheteurs et commerçants spécialisés de plus de 120 pays, une mine précieuse d'informations pour leur orientation annuelle sur le marché. La dénomination Spielwarenmesse® est une marque verbale déposée en Allemagne depuis 2013.

Dates du Spielwarenmesse® : du mercredi 27 janvier au lundi 1er février 2016